** Guatemala 19 de mayo 2018**

**Organización de computadoras**

**Y assembler**

**Paul Belches 17088**

**Rodrigo Morales 17027**

**Proyecto**

Algoritmo narrativo Serbo:

1. Preparar la memoria virtual.
2. Establecer el GPIO 21 con la función de salida.
3. Establecer el GPIO 20 y el 16 con la función de entrada.
4. Apagar el GPIO 21.
5. Mostrar el menú de opciones.
6. Se lee la entrada que indica que opción que se eligió.
7. Revisar que el número, sea un número. Si no es un número ir a la función Num\_Mal.
8. Si es la opción 1 ir a la función de botones.
9. Si es la opción 2 ir a la función de software.
10. Si no es ninguna opción, ir a la función Num\_Mal.

Algoritmo narrativo software:

1. Se pide el movimiento.
2. Se chequea el movimiento.
3. Se lee la entrada, y se llama al delay.

Algoritmo narrativo botones:

1. Se lee el puerto 20
2. Si el botón se apacha, procede con el delay
3. Se lee el puerto 21
4. Si el botón se apacha, procede con el delay
5. De no ser así, corre en un ciclo infinito

Algoritmo narrativo delay:

1. Se obtiene la entrada del tiempo
2. Se multiplica por la tasa
3. Se prende el pulso
4. Se hace la espera de tiempo
5. Se apaga el pulso